

FICHA DE EJERCICIOS



ficha número

fecha

categoría **disparador creativo**

DESCRIPCIÓN DEL EJERCICIO :

Elige un personaje y asígnale un miedo. No importa que parezca absurdo, como el miedo a las sandalias o a los relojes de arena, por ejemplo. De hecho, cuanto más absurdo sea, más juego puede darte después.

Si quieres, puedes tomar como inspiración miedos reales como los que encontrarás en esta página: diccionario de Fobias; o también hacer una lista de posibles miedos con lo primero que se te ocurra hasta que des con uno que te parezca más inspirador para tu historia.

Otra posibilidad que nos da este ejercicio es la de darle a un personaje uno de nuestros miedos más profundos y hacer que se enfrente a él —a ser posible para acabar superándolo—. Puede funcionar como terapia para ayudarnos a superarlo.

Para terminar, escribe la historia de tu personaje enfrentándose a ese miedo que lo paraliza. ¿Qué podría pasar para que este enfrentamiento ocurra? ¿Cómo reaccionará el personaje? ¿Logrará superarlo? Con las respuestas, construye tu historia.

resultado del ejercicio







